

Anhang 1 zur DGO:

Entschädigungen für Behörden der Einwohnergemeinde Hochwald

alle Angaben in CHF und,
soweit nicht anders vermerkt, pro Jahr

1. Stundenansatz generell	25.-	
2. Gemeindebehörde (7 Mitglieder)		
• Gemeindepräsident/-in	14'000.-	} pauschal für Ressortarbeiten / Sitzungsvorbereitung
• Vizepräsident/-in	2'500.-	
• Gemeinderat/-in	2'000.-	
3. Kommissionen		
a) Baukommission		
pauschal	5'000.-	Präsident/in und Aktuar/in sowie Auf- teilung innerhalb der Kommission ge- mäss jährlichem Budget-Antrag an den Gemeinderat
b) Feuerwehrkommission		
Gesamte Kommission	Sitzungsgeld	
c) Gesundheits- und Umweltschutzkommission		
Präsident/-in	500.-	inkl. Entschädigung Sitzungsvorbereitung und Kommissionsarbeit
d) Kulturkommission		
Präsident/-in	500.-	inkl. Entschädigung Sitzungsvorbereitung und Kommissionsarbeit
e) Landwirtschaftskommission		
Präsident/-in	300.-	inkl. Entschädigung Sitzungsvorbereitung und Kommissionsarbeit
f) Rechnungsprüfungskommission		
Präsident/-in	1'000.-	inkl. Bürgergemeinde inkl. Entschädigung Sitzungsvorbereitung und Dokumentation
leitende/r Revisor/-in	90.-	pro Stunde nach Aufwand
Kommissionsmitglieder	25.-	pro Stunde nach Aufwand
g) Wahlbüro		
Präsident/-in	150.-	pro Wahl- / Abstimmungswochenende
Mitglied	nach Aufwand	Entschädigung zum Stundenansatz
h) Wasserkommission		
Präsident/-in	500.-	inkl. Entschädigung Sitzungsvorbereitung

i) Gemeindefunktionäre		
Verantwortliche/r für die Musikschule	1'500.-	pauschal
Friedensrichter/-in	500.-	pauschal
Leichenträger/-in	90.-	Halbtagespauschale
Viehinspektor/-in	300.-	pauschal
j) Feuerwehr		
Kommandant/-in	1'600.-	
Kommandant-Stellvertreter/-in	500.-	
Feuerwehradministrator/-in	1'000.-	
Offizier/-in	350.-	
Atenschutzchef/-in	500.-	
Kader mit spez. Funktion	200.-	
Gruppenführer/-in	100.-	
Materialverwalter/-in Magazin / Fahrzeuge	200.-	plus Spezialaufwand nach Übungssold
Materialverwalter/-in persönliches Material	200.-	plus Spezialaufwand nach Übungssold
Übungssold	25.-	pro Stunde nach Aufwand
Einsatzsold	35.-	pro Stunde nach Aufwand